

## Arquitectura i disseny amb cartró

El meu treball de recerca tracta sobre la utilització d'un material tan econòmic com reciclable en l'àmbit arquitectònic. El cartró, al ser un material ecològic, fa que la construcció no tingui un impacte tan perjudicial per al planeta i si, a més, tenim present que és un material molt resistent, si s'hi apliquen uns determinats tractaments obtenim un cartró preparat per ser utilitzat en un àmbit aparentment no ideal, és a dir, per ser funcional .

L'objectiu d'aquest treball és donar a conèixer una arquitectura que es preocupa pel medi ambient i que no té la suficient repercussió en els mitjans de comunicació, no obstant també he volgut fer una recerca d'un arquitecte japonès, Shigeru Ban.

En el projecte s'expliquen els inicis de Shigeru Ban, el màxim representant d'aquest innovador mètode, els diferents tipus de cartró amb les seves respectives característiques i també es pot observar el disseny d'un joc per als nens de P5 de l'escola Mestral. Aquesta activitat tindrà com a objectiu crear una caseta de jocs que contingui aquestes qualitats; ells mateixos han de poder construir-la, per tant, ha de ser fàcil i intuïtiva de muntar: la caseta ha de poder ser construïda de diverses maneres, i en totes ha de mantenir la idea de casa, també ha de ser segura i duradora, no ha de ser d'un sol ús. El material utilitzat serà el cartró.

Àlex Cruz Domínguez

Tutor: Joan Serrat Manén



*"Casa de Paper" obra creada per l'arquitecte Shigeru Ban*



*Maqueta dissenyada durant el treball*